消防VR课程

1. 建模及功能要求：
2. 校园/场景建模、人物建模

* 针对工学院1:1复刻校园整体布局和主要核心场馆等，细节复刻主教学楼、标准宿舍、图书馆、食堂等约4-6个细节场景（含整体场馆外景、大厅、走廊、代表性室内空间等），包含校园整体外景等；
* 学生、教师、工作人员、AI消防员待机动画、学生/教师/工作人员/AI引导员行走、奔跑动画，精细交互动作等。

1. 功能实现内容：

* 实现沉浸式查看不同火情发生、发展、危害情景（涵盖常见的教室、寝室、图书馆、食堂典型火情火警不少于50种），实现基础的消防知识学习、消防隐患排查、消防意识提升和应急消防演训教育等；
* 实现多项器材使用的正确演示与简单火情处理模拟，其中器材包括常见的灭火器、消防栓系统、消防破解工具、消防水炮、消防隔热服、消火栓等；
* 系统需要支持设置多种难度级别，以满足不同学生学习的需求。在实战模拟演练中，学生需要迅速判断火势大小、选择合适的灭火器械、制定逃生路线，完成初期火情的处理及逃生等；
* 完成数据收集包括学生学习数据、演练数据等全流程数据存档；
* 考核机制与奖励机制：根据学生的演练成绩和表现，给予相应的奖励，如积分、勋章等，支持奖励勋章的分享；

1. 交付要求
2. 交付端口：WEB端和unity3D端
3. 交付源代码（需代码说明）、知识产权；
4. 正式环境部署和现场/远程支持服务；
5. 对现场安装的硬件进行参数设置和通信调试；
6. 交付操作手册和部署手册；
7. 系统的基本使用操作的培训；
8. 合作要求

* 孵化校方团队，让校方团队参与到项目建设中去，培养团队具有项目复制能力